Jogos do Saneamento
PROVA GAMIFICAÇÃO REALIDADE VIRTUAL

SEGURANÇA DO TRABALHO

Objetivo:

Avaliar o desempenho dos competidores na execução de procedimentos de segurança do trabalho em ambiente de realidade virtual, verificando atenção, destreza e rapidez na tomada de decisão diante de situações simuladas. O objetivo é reforçar a importância da prevenção de acidentes e boas práticas de segurança ocupacional.

Competidores:

- A competição será realizada por participantes interessados, indicados ou não, pelas empresas ou instituições inscritas no evento e a ordem de realização da prova seguira de acordo com o cronograma do evento, previamente comunicado aos participantes.

- Cada participante deverá estar devidamente identificado com crachá funcional ou credencial do evento.

- É obrigatório o uso dos equipamentos virtuais fornecidos pelo sistema de realidade imersiva.

- Não será permitida a substituição de competidores após o início da competição, salvo por motivo de força maior autorizado pela organização.

Materiais e equipamentos:

- Serão disponibilizados óculos de realidade virtual, controles e sensores necessários para a execução da prova.

- O software de simulação apresentará cenários interativos de segurança do trabalho, incluindo montagem, inspeção e execução de tarefas em ambiente virtual.

- O sistema será previamente calibrado pela equipe técnica da organização, sem possibilidade de alteração por parte dos competidores.

- Os competidores terão oportunidade de realizar um teste rápido de familiarização com o equipamento de realidade virtual, em equipamentos dispostos para o teste, sem impacto na avaliação final.

Metodologia:

- O participante deverá executar corretamente as etapas do procedimento de segurança, dentro do ambiente virtual, em tempo real.

- O tempo máximo de execução será de 10 minutos por cenário.

- O início e o fim da prova serão computados pelo jogo e registrados pelo fiscal que acompanhará a execução do jogo de realidade virtual.

- A classificação será feita conforme menor tempo e condução da prova com êxito, a ser observado e apontado pelo fiscal.

Início e final da prova:

Jogos do Saneamento
PROVA GAMIFICAÇÃO REALIDADE VIRTUAL

SEGURANÇA DO TRABALHO

Serão disponibilizadas 02 equipamentos, um para teste e amnbientação e outro para a competição.

A equipe de organização auxiliará o competidor na colocação correta dos equipamentos de realidade virtual.

Após o ajuste e conferência, o jogo será iniciado, e a contagem do tempo será feita pelo próprio sistema do ambiente virtual.

O competidor terá tempo máximo de 10 minutos para concluir a proposta do jogo.

Ao término da simulação, o tempo registrado no sistema será conferido com o cronômetro da organização e validado pelo fiscal de prova.

O resultado final será lançado em planilha oficial, considerando as penalidades, se houver.

Outros itens a serem considerados:

- Em caso de falha técnica nos equipamentos (não atribuída ao competidor), a prova será reiniciada sem prejuízo ao participante.

- O uso inadequado ou propositalmente incorreto dos equipamentos virtuais poderá acarretar advertência, penalidade de tempo ou desclassificação.

- O competidor não poderá interromper a simulação por iniciativa própria, salvo em caso de desconforto físico ou orientação da equipe técnica.

- Ao término da prova, o competidor deverá aguardar fora da área de simulação enquanto os juízes avaliam o desempenho registrado.

Em caso de o competidor não realizar de alguma tarefa, será imposta uma penalização no tempo.

Ao finalizar o evento, será pedido ao competidor que permaneça fora da área de jogo para que os juízes avaliem seu desempenho, registrando na planilha o tempo total acrescido de penalidade quando for o caso.

Equipamentos a serem utilizados, disponibilizadas pelo Coordenador da Prova:

- Óculus Quest 3S (MetaQuest)

Resultado da prova:

Será considerado vencedor o competidor que completar em menor tempo, com a melhor performance em atenção, rapidez e segurança no ambiente virtual..

Reunião com os participantes e juízes

Será esclarecido o regulamento, serão tiradas dúvidas da competição e seguirá o cronograma da ordem dos participantes para a realização prova.

SEGURANÇA DO TRABALHO

Penalidades:

O competidor poderá ser advertido, penalizado ou eliminado caso:

1. Descumpra regras básicas de segurança real ou virtual;
2. Desrespeite juízes, organização ou outros competidores;
3. Danifique propositalmente os equipamentos de VR;
4. Execute de forma intencionalmente incorreta as atividades simuladas.

Provas temáticas que podem fazer parte da competição:

- **Atividades em Altura**: execução segura de tarefas em locais elevados, com atenção ao uso correto de EPIs e práticas de prevenção de quedas.

- **Organização e Segurança em Estoque**: cuidados na movimentação, armazenagem e retirada de materiais, observando normas de ergonomia e segurança.

- **Uso de Extintores de Incêndio**: aplicação correta das técnicas de combate inicial ao fogo, identificando o tipo de extintor adequado para cada situação.

- **Ergonomia em Ambiente de Escritório**: boas práticas na postura, organização do espaço de trabalho e utilização de equipamentos, visando saúde e prevenção de lesões.

Jogos do Saneamento
PROVA GAMIFICAÇÃO REALIDADE VIRTUAL

SEGURANÇA DO TRABALHO